

ที่ กพ ๕๒๐๐๖.๔/๗๙๒



โรงเรียนชาภัรราชวิทยาลัย (อินทร์-ชุ่ม ดีสารอุปถัมภ์)
๒๐ ซ.๒๕ ต.ในเมือง อ.เมืองกำแพงเพชร
จ.กำแพงเพชร ๖๒๐๐๐

๔ กันยายน ๒๕๖๘

เรื่อง ขอความอนุเคราะห์วิทยากรโครงการส่งเสริมและพัฒนาทักษะด้าน ICT ประจำปี ๒๕๖๘

เรียน อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร

สิ่งที่ส่งมาด้วย กำหนดการโครงการฝึกอบรม ฯ

จำนวน ๑ ฉบับ

ด้วย โรงเรียนชาภัรราชวิทยาลัย (อินทร์-ชุ่ม ดีสารอุปถัมภ์) ได้ดำเนินการจัดโครงการส่งเสริมและพัฒนาทักษะด้าน ICT ประจำปี ๒๕๖๘ ซึ่งในโครงการนี้จำเป็นต้องมีบุคลากรที่มีความสามารถประสบการณ์ทางการฝึกอบรมด้านคอมพิวเตอร์ จึงจะเกิดผลสัมฤทธิ์เป็นอย่งดี

โรงเรียนชาภัรราชวิทยาลัย (อินทร์-ชุ่ม ดีสารอุปถัมภ์) ได้พิจารณาแล้วเห็นว่าบุคลากรในหน่วยงานของท่านเป็นผู้มีความรู้ความสามารถและประสบการณ์ จึงใคร่ขอความอนุเคราะห์วิทยากรจากโปรแกรมวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร ได้แก่

๑. อาจารย์ยุติธรรม ประมะ

๒. อาจารย์ ดร.นุจรินทร์ ปทุมพงษ์

เป็นวิทยากรในการฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการโครงการส่งเสริมและพัฒนาทักษะด้าน ประจำปี ๒๕๖๘ ในวันที่ ๑๗ กันยายน พ.ศ. ๒๕๖๘ ณ ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร ตามกำหนดการที่แนบมาพร้อมนี้ หวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะได้รับความอนุเคราะห์จากท่านด้วยดีเสมอมา และขอขอบคุณมา ณ โอกาสนี้

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาให้ความอนุเคราะห์

ขอแสดงความนับถือ

(นายชัยชัย จันเพชร)

ผู้อำนวยการสถานศึกษา

โรงเรียนชาภัรราชวิทยาลัย (อินทร์-ชุ่ม ดีสารอุปถัมภ์)

โรงเรียนชาภัรราชวิทยาลัย

งานธุรการ

โทร ๐๕๕ - ๗๑๒๗๙๗

วันที่ ๑๗ กันยายน ๒๕๖๘

ดังรายชื่อต่อไปนี้ จำนวน.....คน

[illegible]

โครงการส่งเสริมและพัฒนาทักษะด้าน ICT ประจำปีการศึกษา 2568
โรงเรียนชาangkangราวิทยา (อินทร์-ชุ่ม ดีสารอุปถัมภ์)

1. ชื่อโครงการ **อบรมเชิงปฏิบัติการส่งเสริมและพัฒนาทักษะด้าน ICT**
2. สอนมาตรฐานการศึกษาของสถานศึกษา ระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน
มาตรฐานที่ 2 กระบวนการบริหารและการจัดการ
3. สอนแผนพัฒนาในโรงเรียน
ยุทธศาสตร์ที่ 5 การยกระดับการบริหารจัดการศึกษาแบบมีส่วนร่วมตามหลักปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง
กลยุทธ์ที่ 5.1 ส่งเสริมการบริหารจัดการศึกษาแบบมีส่วนร่วม
4. ผู้รับผิดชอบโครงการ

ชื่อผู้รับผิดชอบ	นางหนึ่งฤทัย พุทธแก้ว
กลุ่มงาน/กลุ่มสาระการเรียนรู้	กลุ่มสาระวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
กลุ่มบริหาร	บริหารงานทั่วไป
5. วัตถุประสงค์
 - 5.1 เพื่อให้ผู้เข้าร่วมเข้าใจหลักการและการประยุกต์สร้างสรรค์นิทาน AI ในชีวิตประจำวัน
 - 5.2 เพื่อพัฒนาทักษะการใช้เครื่องมือ AI ในการสร้างเนื้อหาและภาพประกอบ
 - 5.3 เพื่อส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์และการผลิตสื่อการเรียนการสอน / งานศิลปะดิจิทัล
6. เป้าหมาย
 - 6.1 เป้าหมายเชิงปริมาณ
นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 จำนวน 30 คน
 - 6.2 เป้าหมายเชิงคุณภาพ
นักเรียนได้รับความรู้สร้างสรรค์นิทานด้าน AI
7. ตัวชี้วัดความสำเร็จ
 - 7.1 นักเรียนได้รับความรู้หลักการและการประยุกต์การสร้างสรรค์นิทาน AI ในชีวิตประจำวัน
 - 7.2 นักเรียนสามารถใช้เครื่องมือ AI ในการสร้างเนื้อหาและภาพประกอบ AI อย่างน้อยคนละ 1 เรื่อง
 - 7.3 ความคิดสร้างสรรค์และการผลิตสื่อการเรียนการสอน / งานศิลปะดิจิทัลสร้างสรรค์นวัตกรรมด้าน AI อยู่ในระดับมาก คิดเป็นร้อยละ 90
8. การดำเนินงาน
การดำเนินงานโครงการส่งเสริมและพัฒนาทักษะด้าน ICT ประกอบด้วยกิจกรรม จำนวน 1 กิจกรรม
ดำเนินงานดังนี้

1. โครงการส่งเสริมและพัฒนาทักษะด้าน ICT ลักษณะของกิจกรรม คือ

ขอความอนุเคราะห์คณาจารย์จากมหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ ให้ความรู้เกี่ยวกับปฏิบัติการทักษะด้านการสร้างสรรค์นิทาน AI โดยจัดขึ้นเมื่อวันที่ 17 กันยายน 2568 ณ มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชรมีผู้เข้าร่วมกิจกรรมทั้งหมด จำนวน 30 คน

ผลที่เกิดขึ้นจากกิจกรรมคือ นักเรียนได้รับความรู้สามารถสร้างการสร้างสรรค์นิทาน AI ประกอบการเรียนรู้และใช้ในชีวิตประจำวัน นักเรียนมีความพึงพอใจต่อความสามารถสร้างการสร้างสรรค์นิทาน AI อยู่ในระดับมาก คิดเป็นร้อยละ 90

9. การมีส่วนร่วมของหน่วยงานภายนอก / ชุมชน

การดำเนินงานโครงการส่งเสริมและพัฒนาทักษะด้าน ICT มีหน่วยงานภายนอกคือมหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีเข้ามามีส่วนร่วมในการดำเนินงานในด้านการให้ความรู้

10. ผลสำเร็จของโครงการ

10.1 ผลสำเร็จตามตัวชี้วัดความสำเร็จ

ตัวชี้วัดความสำเร็จ	ร้อยละของผลสำเร็จ	
	เป้าหมาย	ผลการดำเนิน
นักเรียนได้รับความรู้หลักการและการประยุกต์การสร้างสรรค์นิทาน AI ในชีวิตประจำวัน	ร้อยละ 100	นักเรียนได้รับความรู้หลักการการประยุกต์การสร้างสรรค์งานนิทาน AI 100 เปอร์เซนต์
นักเรียนสามารถใช้เครื่องมือ AI ในการสร้างเนื้อหาิทาน AI อย่างน้อยคนละ 1 เรื่อง	ร้อยละ 100	นักเรียนสามารถสร้างสร้างเนื้อหาิทาน AI อย่างน้อยคนละ 1 เรื่อง 100 เปอร์เซนต์
ความคิดสร้างสรรค์และการผลิตสื่อการเรียนการสอน / งานศิลปะดิจิทัลสร้างสื่อนวัตกรรมด้าน AI คิดเป็นร้อยละ 90	ระดับมาก	นักเรียนมีความคิดสร้างสรรค์และการผลิตสื่อการเรียน

11. งบประมาณ

11.1 ประเภทงบประมาณ (✓) เงินค่าจัดการเรียนการสอนรายหัว

() เงินค่ากิจกรรมพัฒนาผู้เรียน

() เงินอุดหนุน/ เงินเทศบาล

() เงินอื่น ๆ

11.2 การใช้งบประมาณ

1. งบประมาณที่ได้รับอนุมัติ 18,533 บาท

2. งบประมาณที่ใช้ไปบาท

12. สรุปในภาพรวม

จากการดำเนินงานโครงการส่งเสริมและพัฒนาทักษะด้าน ICT เรื่อง การสร้างสรรค์นิทาน AI มีข้อค้นพบในการดำเนินงาน ดังนี้

1. จุดเด่นของโครงการ

การใช้โปรแกรมสำเร็จรูปหรือแอปพลิเคชันในการใช้งาน ทำให้ง่ายต่อการใช้งาน

2. จุดควรพัฒนาของโครงการ

ควรมีการต่อยอด พัฒนาออกแบบชิ้นงานให้สามารถใช้ในโรงเรียนได้

3. ข้อเสนอแนะเพื่อการพัฒนาโครงการ

ควรเพิ่มระยะเวลาในการฝึกอบรมทักษะปฏิบัติ

ลงชื่อ.....หนึ่งฤทัย พุทธแก้ว.....

(นางหนึ่งฤทัย พุทธแก้ว)

ผู้รายงาน

ตารางการอบรมเชิงปฏิบัติการโครงการส่งเสริมและพัฒนาทักษะด้าน ICT

เรื่อง การสร้างสรรค์นิทานด้วย AI

วันที่ ๑๗ เดือนกันยายน พ.ศ. ๒๕๖๘

ณ ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร

เวลา	กิจกรรม	หมายเหตุ
08.30-09.00	ลงทะเบียนเข้ากิจกรรม	ลงทะเบียนและทดสอบความรู้ก่อนเรียน
09.00-09.30	ประธานในพิธีกล่าวเปิดงาน	
09.30-10.30	- บรรยาย: “AI คืออะไรและขั้นตอนในการนำมาสร้างสรรค์นิทาน” - แนะนำเครื่องมือ AI สำหรับสร้างนิทาน	วิทยากร อาจารย์ยุติธรรม ปรมะ อาจารย์ ดร.นุจรินทร์ ปทุมพงษ์
10.30-10.40	พักเบรก	
10.40-12.00	-กิจกรรม Workshop 1 สร้างโครงเรื่อง (Plot) ตัวละคร (Character) และฉาก (Setting) -กิจกรรม Workshop 2 สร้างภาพประกอบนิทาน	วิทยากร อาจารย์ยุติธรรม ปรมะ อาจารย์ ดร.นุจรินทร์ ปทุมพงษ์
12.00-13.00	พักรับประทานอาหารกลางวัน	
13.00-14.15	-กิจกรรม Workshop 3 สร้างวิดีโอประกอบนิทาน -กิจกรรม Workshop 4 สร้างเสียงบรรยายประกอบนิทาน	วิทยากร อาจารย์ยุติธรรม ปรมะ อาจารย์ ดร.นุจรินทร์ ปทุมพงษ์
14.15-14.30	พักเบรก	
14.30-15.30	- กิจกรรม Workshop 5 นำวิดีโอและเสียงบรรยาย มาตัดต่อนิทาน	วิทยากร อาจารย์ยุติธรรม ปรมะ อาจารย์ ดร.นุจรินทร์ ปทุมพงษ์
15.30-16.00	สรุปและนำเสนอผลงานนิทานที่สร้างด้วย AI	ทดสอบความรู้หลังเรียน
16.00-16.30	ประธานมอบเกียรติบัตรและกล่าวปิดงาน เก็บภาพที่ระลึกร่วมกัน	หลังเก็บภาพ ประเมินความพึงพอใจในการจัดกิจกรรม

* เวลาอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม *